



Soirée Mystères

Introduction

Les dix suspects font partie de l'organisation ou sont des invités du congrès des Sciences de l'Union Galactique organisé sur la planète Taj. Le sujet de cette année est la découverte d'une 13e planète habitée dans la galaxie que l'on nomme Avalon. Cette planète réserve plusieurs surprises dont des ressources précieuses abondantes, un champ électromagnétique puissant rendant l'atterrissage des vaisseaux compliqué, une population archaïque semblant être humaine malgré quelques particularités génétiques, mais surtout la présence d'une faune locale qui propage un virus très spécial et très virulent. La présentation de ce virus et de ses particularités sera le clou du congrès. Un échantillon durement acquis est entreposé dans la chambre forte. En fait, l'était. Il semble avoir disparu et les suspects ont été placés en quarantaine. Vous faites partie du service sanitaire ayant pour but de trouver qui a volé le virus en l'ingérant et ceux qui sont contaminés. Le virus se propage par échange de fluides corporels (salive, sang, relation sexuelle). Les risques de contamination sont clairement connus par les suspects. À vous de les interroger pour découvrir la vérité.

Les principes TGCM

- La seule méthode pour que le virus soit sorti de sa salle sécurisée sans déclencher l'alarme c'est de l'avoir ingéré.
- Tous les suspects n'ont été en contact qu'avec les autres suspects et personne d'autre.
- Toutes les personnes non-infectées présentement ne peuvent pas le devenir, mais si un infecté est laissé libre il pourra déclencher une épidémie.
- Tous les risques de contamination qui implique un infecté est toujours 100% efficace.

Règles :

- À la fin de l'enquête de 60 minutes, si 10 membres du public votent pour un suspect, il sera traité. Si le suspect était infecté, il sera guéri, mais s'il ne l'était pas il mourra. Votre objectif est de guérir tout le monde sans tuer personne.
- Les suspects veulent tous guérir, mais ne pas mourir sauf le patient Zéro qui désire rester infecté.
- Les suspects ont le droit de vous mentir. À vous de comparer les versions et de faire du chantage émotif pour trouver la vérité.
- Les cartes Secret (bonhomme sourire jaune) vous permet de soutirer un secret à un suspect à propos d'un autre suspect. Fonctionnement : Vous trouvez une carte, vous donnez la carte à un suspect, il la déchire, il vous nomme les trois noms de suspect desquels il connaît un secret, vous choisissez un nom, il vous lit textuellement le secret. Un secret est toujours vrai.

Projet d'écriture collective

À la fin de votre soirée Mystères, vous êtes invité, si vous le désirez, à participer au projet d'écriture collective du Projet Avalon en lien avec votre expérience durant le jeu. Tous les types et longueurs de textes sont les bienvenues (de la simple citation au chapitre entier). Vous pouvez envoyer vos textes ou poser vos questions à l'adresse avalon@mont-laurier.org

Vous pouvez retrouver tous les textes déjà produit à la section *L'histoire écrite* sur la page <http://avalon.mont-laurier.org/histoire.html>

Suspects :

 Jessica Demers Générale des Forces de l'Union Galactique (Camille)	 Dre Minéra Uthmer Épidémiologiste (Véronique)
Avalon sur le terrain Vendredi 15h (auditorium)	Épidémie sur Mù Jeudi 22h (auditorium)
 Dre Yukié Microbiologiste (Geneviève)	 Josée Quincy Journaliste à Radio P.O.U.T. (Valérie)
Le virus du futur Vendredi 19h (auditorium)	Politique et santé [entrevue] Vendredi 9h (salon des invités)
 Marc-Antoine Caron Ministre de la Santé (Pierre-Luc)	 Edgar Malenfant Coordonnateur du congrès (Éric)
Politique et santé [entrevue] Vendredi 9h (salon des invités)	Mot de bienvenue Jeudi 21h (auditorium)
 John Blake Technicien responsable du transport du virus (Pierre-Alexandre)	 Michaël « Mike » Walec Garde du corps du ministre (Patrick)
 Juliette Saint-Roch Représentante Parasol Pharma (Julie)	 Armelle Clécy Chef cuisinière (Michèle)
Avantages du privé médical Vendredi 8h (auditorium)	